

Política de Privacidad

Doorbell · Última actualización: 18 de octubre de 2026

1. Quién trata los datos

Doorbell funciona dentro del servidor de Minecraft de cada administrador. Quien lo opera (el administrador del servidor) decide para qué se usan los datos de sus jugadores y es responsable de ellos. AlfaJes desarrolla Doorbell y opera sus propias instancias; no recibe los datos de las instancias de otras personas.

2. Qué datos se tratan

- Jugadores que intentan entrar sin estar en la whitelist: nombre de usuario, UUID, dirección IP, plataforma (Java o Bedrock, con su XUID) y el resultado de la verificación de la cuenta.
- Personal de Discord que pulsa los botones: su ID, su nombre de usuario y sus roles o permisos en ese servidor, solo para comprobar que puede decidir y mostrar quién lo hizo.
- Ajustes técnicos: IDs de los servidores y canales de Discord configurados.

3. Para qué se usan

Para avisar al staff, que decida si permite o rechaza al jugador, verificar que la cuenta sea legítima, limitar intentos abusivos por IP y aplicar la decisión (añadir a la whitelist o banear nombre e IP). No se usan para publicidad ni se venden.

4. Con quién se comparten

- Discord: la solicitud se publica en el canal que elige el administrador. La IP aparece oculta tras un spoiler, pero la ve quien lo abra.
- Mojang: para verificar cuentas premium se consulta su servicio público con el UUID del jugador, y Mojang recibe la IP del servidor.
- mc-heads.net y NameMC: la miniatura de la skin se carga desde mc-heads.net con el UUID en la dirección, y el mensaje incluye un enlace a NameMC.

5. Cuánto tiempo se conservan

Doorbell no tiene base de datos: las solicitudes pendientes y los contadores viven en memoria y se pierden al reiniciar. El mensaje de Discord permanece hasta que el staff lo borre, el registro del servidor de Minecraft según su rotación, y las listas de whitelist y bans en los ficheros del propio servidor hasta que se eliminen.

6. Tus derechos

Donde sea aplicable el RGPD u otra ley similar, puedes pedir acceso, rectificación, supresión, oposición, limitación o portabilidad de tus datos, y reclamar ante tu autoridad de protección de datos. Dirígete al administrador del servidor donde jugaste; para instancias operadas por Alfajes, usa el contacto de abajo.

7. Seguridad

El token del bot solo se guarda en la configuración del servidor, el bot pide solo los permisos imprescindibles (ver canales, enviar mensajes e insertar enlaces) y solo el personal autorizado puede decidir.

8. Menores

Doorbell no está dirigido a menores de la edad mínima que exige Discord para usar su servicio.

9. Cambios y contacto

Esta política puede actualizarse y la fecha de arriba indica la última versión. Contacto: alfajes@monsternodes.es